

MODÉLISATION 3D AVEC BLENDER POUR IMPRESSION 3D RÉSINE – COURS DU SOIR

LES LUNDIS ET MARDIS SOIRS

Certification professionnelle : modélisation 3d et rendu réaliste RS 6042

Document mis à jour le 02/05/2023

Contenu

Modélisation 3D avec Blender

Cinq jours de modélisation appliquée, pour apprendre la modélisation organique avec Blender, avec un expert.

Apprenez à dessiner en 3D, à réaliser des rendus 3D et appliquez vos connaissances en utilisant l'impression 3D résine.

Objectifs

- Modéliser des objets 3D
- Importer des objets 3D assemblés
- Paramétrer les angles de vue virtuels
- Configurer les objets et matières
- Paramétrer les sources d'éclairage

Durée

14 soirées, soit 49 heures de formation de 18h30 à 22h en visioconférence les lundis et mardis soirs.

Moyens mis en œuvre

Outils de visio conférence

Tarif

2300,00 € HT - 2760,00 € TTC - éligible CPF (certification incluse)

Procédure de validation/sanction :

- Evaluation à l'entrée en formation
- Evaluation pratique en milieu de parcours
- Evaluation de fin de parcours
- Certification de réalisation de fin de formation

La validation de ces modalités permettra l'obtention du parchemin de certification (pour les parcours certifiants)

Certification

Certification professionnelle: Modélisation 3D et rendu réaliste - RS6042
Délivrée par : Formalisa

Sessions

Formations en distanciel
Une à deux fois par mois - 8 participants maximum
voir les dates [ici](#)

Prérequis

Savoir utiliser un ordinateur, pouvoir manipuler une imprimante 3D, avoir un ordinateur avec la configuration suivante : [ici](#)

Programme

La formation s'étend sur 14 semaines.

Pendant les 6 premières semaines, les cours ont lieu les lundis et mardis soirs.

Pendant les 7 semaines suivantes, les apprenants travaillent sur un projet en autonomie.

Pendant la 14ème semaine, les apprenants corrigent leur projet les lundis et mardis soirs.

Trois semaines sur Blender

- Définir les concepts de la 3D (surfacique et polygonale)
- Comprendre les différents espace de travail pour modéliser sur Blender (layout, modeling, sculpting).
- Réaliser les premières opérations de modélisation
- Configurer l'aspect des matériaux (shading, texturing)
- Produire une image à partir d'une scène 3D sur Blender (rendering, lighting).

Deux semaines sur l'impression résine

- Comprendre les bases et l'histoire de l'impression 3D
- Anticiper la modélisation 3D en fonction des contraintes d'impression 3D
- Modéliser et imprimer son premier objet
- Procéder à des opération de maintenance de la machine

Deux semaines sur un projet appliqué

- Être capable de définir les étapes de travail pour modéliser sur Blender
- Réaliser en autonomie une modélisation 3D d'un objet sur Blender.



Formation en visioconférence



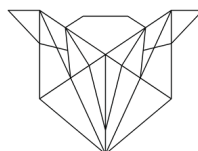
Myriam SEDDIKI - formations@labiche-renard.fr
07 63 95 27 13

Nous sommes à votre écoute.



Vous connaissez une situation de handicap, contactez notre référent handicap :

Younes Belkharaf : Younes@labiche-renard.fr



LA BICHE-RENARD



[HTTPS://LABICHE-RENARD.FR/FORMATIONS](https://labiche-renard.fr/formations)